

Visión

Puebla sitio preferido para el desarrollo de software de calidad mundial

Antecedentes

Demanda de Personal

La oferta de buenos ingenieros de software es de alcance mundial. En los EUA en estadísticas de 1998 existe un déficit de 346,000 empleos en áreas de cómputo. México tradicionalmente ha sido el 1% del mercado de EUA, por lo que podríamos decir que existe en México un déficit de 3,500 personas de ingeniería de software.

Oferta de Personal

El caso más renombrado en el mundo es el de la INDIA, su sistema educativo ha generado por cerca de dos décadas a gente bien preparada en los fundamentos de la ingeniería de software.

En los EUA ha disminuido la graduación y matrícula de personas en áreas de cómputo. Esto se atribuye a que gente capaz que programa puede obtener empleo saliendo de preparatorias con salarios del orden de 40,000 dólares.

En marzo pasado del presente año, en la revista de software de la Defensa de los EUA, se reconocen a los incipientes esfuerzos para la formación de programas en Ingeniería de Software.

Polos de Desarrollo de Software

La India, Polonia y Hungría son casos reconocidos. La India ha logrado captar la atención por su éxito. En términos de oferta de personal ha promediado 50,000 anuales en áreas de cómputo. El gobierno consideró estratégico el promover a la India como un polo de desarrollo de software. Para esto formó los Centros de Tecnología de Software con los siguientes logros:

	1987	1991	2000	2002
Exportaciones de Software (millones de dólares)	10	164	3,900	6,200
Empresas albergadas				
Centro con mayor número de empresas		13	~400	

Oportunidad

Puebla polo de desarrollo de software de calidad mundial.

Contribuir a la oferta de sitios y personal de calidad para el desarrollo de software.

Valores

Cultura similar a la del mayor mercado mundial.

Oferta de personal joven.

Cercanía, ambiente.

Decisión del gobierno para lograrlo.

Calidad de vida.

Centro de educación multi-estatal

Tratados de libre comercio (NorteAmérica, Comunidad Europea)

Riesgos

Formación de equipo para lograrlo

Competidores Nacionales:

Guanajuato y Jalisco

Competidores LatinoAmericanos:

Argentina y Brasil

Nombres candidato:

Software city

Intangible valley

Qualicity

Softopolis

Qualitopolis

Systopolis

Características

Crecimiento modular

Disponibilidad

Integración concurrente de trabajo y enseñanza-aprendizaje.

Reducción de tiempos de respuesta

Capacitación, educación

Mentoría, desarrollo

Grupos de software para contratación

Aprender->Trabajar->Educar->Servicio a la Comunidad

Supuestos, Dependencias y Obstáculos

Gobierno promotor y facilitador

Empresas pilar

Fundaciones

Integración Empresas-Gobierno-Educadores-Fundaciones

Tiempo de realización

Dimensionar crecimiento máximo

Planeación urbana, ecológica

Población fija

Población flotante

Propósito

Ser la ciudad de preferencia por su habitabilidad, confort, costo de vida, nivel educativo y cultural, infraestructura tecnológica de avanzada mundial para el desarrollo de software.

Estrategias

Calles inteligentes con pasillos subterráneos para instalaciones de infraestructura.

Todos los sitios tendrán enlace de fibra: casas, oficinas, parques, restaurantes, negocios. Una ciudad totalmente interconectada digitalmente.

Energía regulada

36 KM² de reserva territorial para una ciudad de 40,000 habitantes.

Se promoverá el trabajo desde la casa. Sitios de reunión a distancias que se puedan llegar caminando. Esto disminuirá el tamaño del espacio necesario para las empresas.

Centro educativo con salones equipados.

Desde cualquier sitio de la Ciudad se puede acceder a la información personal y de trabajo con seguridad y privacidad garantizada, de manera que se pueda trabajar desde esté.

La remuneración y el trabajo se organiza para que con 40 hrs semanales se retribuya suficiente para vivir, ahorrar y vacacionar, con la intención de facilitar el trabajo creativo y comunitario por al menos 20 horas a la semana.

La ciudad como centro piloto de nuevas tecnologías para la ciudad del futuro.

Las empresas compran espacios para las viviendas de sus empleados

Ciclo: Aprender->Trabajar->Educar->Servicio a la Comunidad como base para la interacción, crecimiento y sustentabilidad continua.

Disponibilidad de alto ancho de banda en internet, costo de la vida, cultura, centros deportivos, educación, biblioteca, fuerza de trabajo.

Gobierno, educación, empresa electrónica.